3.2.2 生成订单

3.2.2.1 特性描述

在寄件人携带货物至快递员处时，一个经过验证的快递员开始生成订单，输入订单部分信息（寄件人姓名、住址、单位、电话、手机；收件人姓名、住址、单位、电话、手机；托运货物信息（原件数、实际重量、体积、内件品名）；经济快递，标准快递，特快专递；包装费（纸箱（5元）、木箱（10元）、快递袋（1元）、其它）； 订单条形码号（10位数）），系统保存。

优先级=高

3.2.2.2 刺激/响应序列

刺激：快递员输入了正确的订单号

响应：系统根据该订单号建立新的订单

刺激：快递员输入的订单号已被生成

响应：系统提示订单号已存在

刺激：快递员输入的订单号非十位数字

响应：系统提示订单号格式错误

刺激：快递员输入的寄件人或收件人地址不在寄送范围内

响应：系统提示住址输入错误

刺激：快递员输入的货物件数、重量、体积<=0

响应：系统提示货物数据出错

刺激：快递员未选择快递种类（或包装方式）

响应：系统提示请选择快递种类（或包装方式）

刺激：快递员正确输入订单生成所需信息

响应：系统保存录入信息，计算费用，估计到达时间一并保存显示

刺激：快递员最终生成订单时仍没有完整输入所需订单信息

响应：系统提示信息未输入完整并要求补充完整

刺激：快递员取消生成该订单

响应：系统关闭新建订单，返回主界面

|  |  |
| --- | --- |
| Buildorder.Input  Buildorder.Input.Ordernumber  Buildorder.Input.Message  Buildorder.Input.Goods  Buildorder.Input.Choice  Buildorder.Input.Calculate  Buildorder.Input.Lack  Buildorder.Input.Cancel | 系统应该允许快递员在生成订单任务中进行键盘输入  在快递员输入订单号并确认时，要进行检验，参见Buildorder.Ordernumber  在快递员输入寄件人以及收件人信息时，要进行检验，参见Buildorder.Message  在快递员输入托运货物信息时，要进行检验，参见Buildorder.Goods  系统应该允许快递员在生成订单任务中对快递种类和包装方式进行选择，参见Buildorder.Choice  系统根据快递员所输入的信息计算总费用（运费+包装费）并进行显示。参见Buildorder.Calculate  若快递员输入订单时有任意缺省项并结束输入时，系统提示有缺省项要求补充完整。  当快递员取消该订单的生成时，系统将退出输入界面并清空该订单信息。 |
| Buildorder.Ordernumber.Start  Buildorder.Ordernumber.Invalid  Buildorder.Ordernumber.Filled | 当快递员输入的订单号正确且对应订单为空,系统将允许快递员进一步填写订单信息。  当快递员输入的订单号不是10位数字时，系统提示订单号非法，要求重新输入。  当快递员输入的订单号对应订单已被填写时，系统提示该订单已被填写，要求重新输入。 |
| Buildorder.Message.Name  Buildorder.Message.Adress  Buildorder.Message.Company  Buildorder.Message.Connect | 当快递员未输入姓名，系统要求输入姓名。  当快递员未输入地址时，系统要求输入地址。参见Buildorder.Place  当快递员未输入单位时，系统要求输入单位名。  当快递员未输入联系方式时，系统要求输入联系方式。 |
| Buildorder.Goods.Amount  Buildorder.Goods.Weight  Buildorder.Goods.Volume  Buildorder.Goods.Lack | 当快递员输入的件数<=0时，系统提示输入错误。  当快递员输入的快件重量<=0时，系统提示输入错误。  当快递员输入的快件体积<=0时，系统提示输入错误。  当快递员有任意一项（原件数、实际重量、体积、内件品名）未填写时，系统提示未填写，要求填写。 |
| Buildorder.Place.Invalid  Buildorder.Place.Estimate | 当地址地点不存在或没有输入地点时，系统提示非法地址并要求重新输入  当地址地点均存在时，系统根据双方地点以及历史记录预计快件抵达时间并进行显示。（若无历史数据，显示为0） |
| Buildorder.Choice.Type  Buildorder.Choice.Pack | 快递员要选择任一种快递种类（经济快递，标准快递，特快专递），若未选择，系统应进行提示。  快递员要选择一种包装方式（纸箱5元，木箱10元，快递袋1元，其他），若未选择，系统应进行提示。 |
| Buildorder.Calculate.Normal  Buildorder.Calculate.Innormal | 当货物体积正常时，根据双方地点、货物实际质量、体积、包装方式、快递种类计算总费用（运费+包装费）  若是比较轻，体积较大的货物，按照长\*宽\*高/5000来计算其体积重量，和实际重量取最大值再进行相同计算。（仿照Buildorder.Calculate.Normal） |
| Buildorder.End  Buildorder.End.Timeout  Buildorder.End.Close  Buildorder.End.Update | 系统应该允许快递员要求结束生成订单任务  在生成订单任务开始8分钟后系统还没有接收到快递员请求结束生成时，系统提示超时，取消生成订单任务。  在快递员确认生成订单任务完成后，系统关闭生成订单任务。  在订单生成后，系统更新数据。参见Buildorder.Update |
| Buildorder.Update  Buildorder.Update.Order  Buildorder.Update.Record  Buildorder.Upate.Courier | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新。  系统更新订单信息。  系统更新生成该订单快递员账号以及时间。  系统更新生成该订单的快递员账号下的历史接单记录。 |

输入：6 功能点测试总度：4\*6+5\*10+4\*6+10\*2+7\*1=125

输出：10 FP(生成订单)=125\*（0.65+0.01\*46）=138.75

查询：6

逻辑文件：2

对外接口：1